

Zasady Scrum

- 1. Inkrement**
Dostarczcie wartość w każdym krótkim cyklu, miesięcznym lub krótszym (Sprint).
- 2. Kontekst**
Wasz kontekst jest ważny, dlatego sami stwórzcie swój proces.
- 3. Przejrzystość**
Zapewnienie przejrzystości jest tańsze niż kontrola.
- 4. Empiryzm**
Częsta Inspekcja i Adaptacja (co dzień i co Sprint) pozwoli Wam iść w dobrym kierunku.
- 5. Samoorganizacja**
Zespół wie jak to zrobić, pozwólcie mu więc zdecydować
- 6. Współpraca**
Zespół to coś więcej niż suma jednostek.
- 7. Product Owner**
Jedna osoba decydująca o kierunku pomaga optymalizować wartość.
- 8. Scrum Master**
Jedna osoba wspierająca cały system powoduje, że wszystko działa płynniej.
- 9. Skupienie**
Ramy czasowe, ograniczenie pracy w toku i usunięcie przeszkód pozwolą Wam się skupić.
- 10. Eksperymenty**
W każdym Sprincie spróbujcie czegoś innego.